



LAMODULA

Montageanleitung Gitterbett

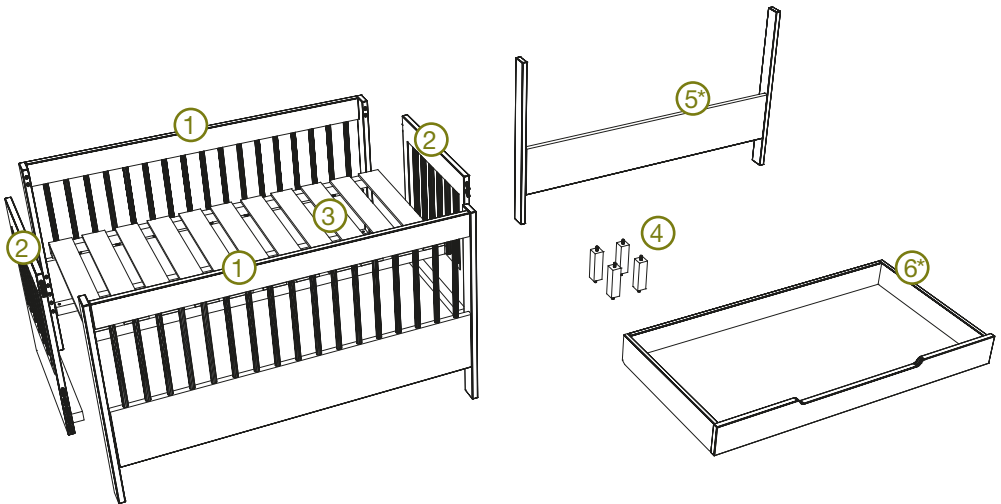


Gitterbett

In wenigen Schritten zu Ihrem neuen Gitterbett.
Für eine rasche und einwandfreie Montage Ihres Gitterbettes empfehlen wir Ihnen, den Aufbau zu zweit vorzunehmen.

Lieferumfang:

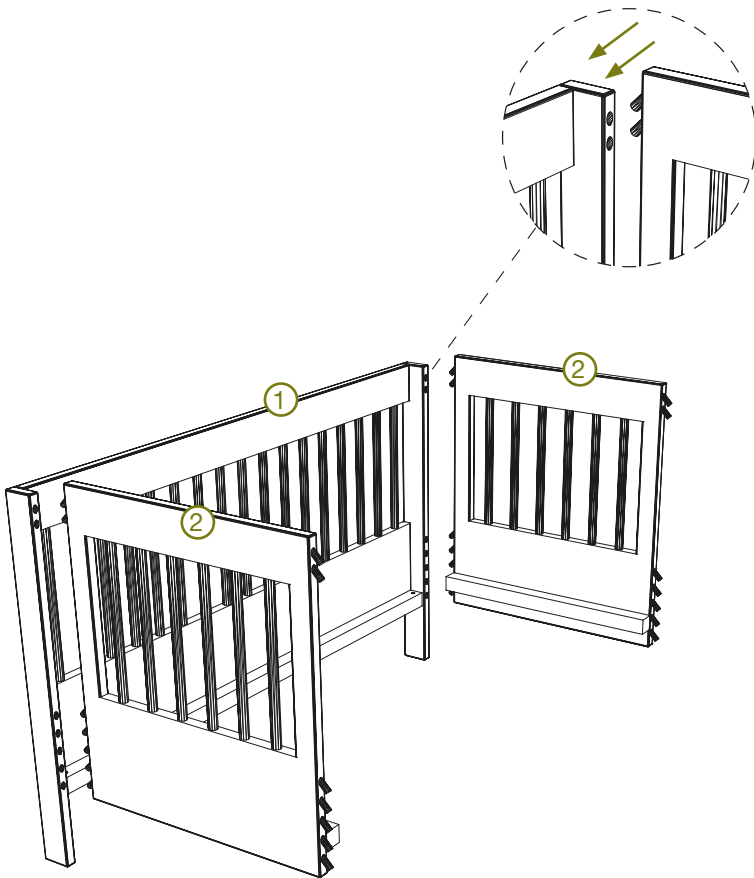
1. Seitenteile (2 Stk.)
2. Kopf- und Fußteil (baugleich)
3. Lattenrost
4. Abstandhalter (4 Stk.)
5. Kinderbett-Seitenteil (optional)
6. Unterbettlade (optional)



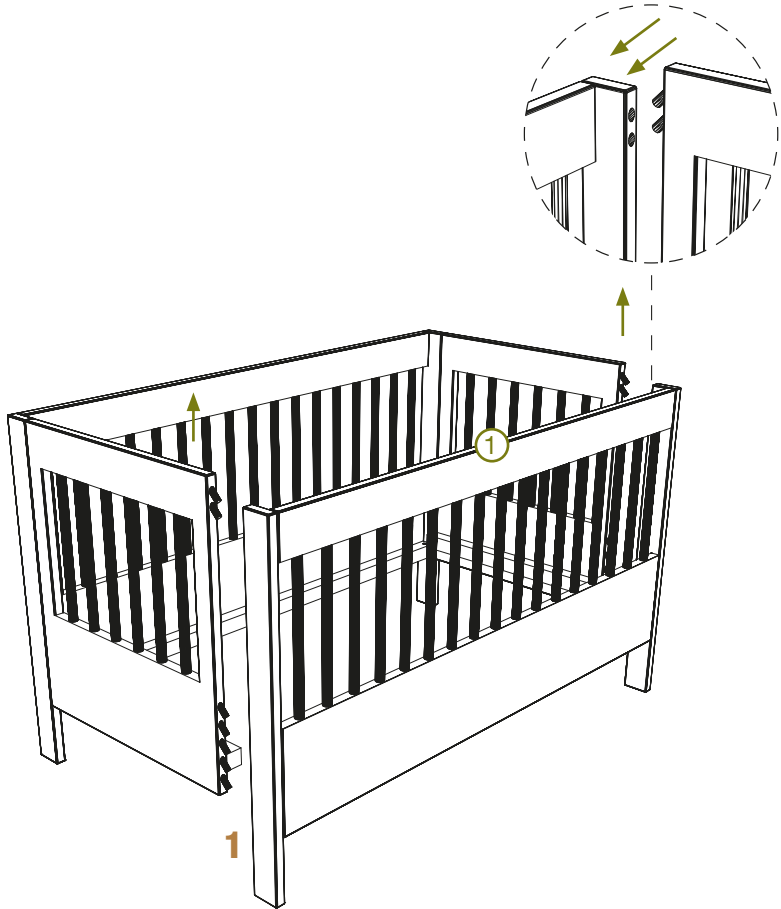
*optional

Aufbau des Gitterbettes

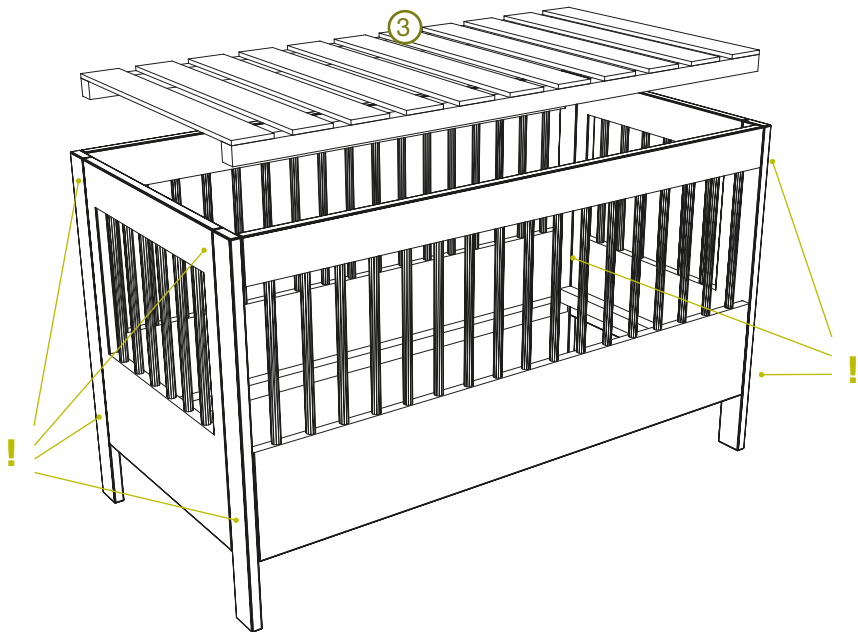
1. Stellen Sie eines der beiden Seitenteile (1) auf.
2. Verbinden Sie das Kopf- und Fußteil (2) mit dem Seitenteil (1) – siehe Detail.



1. Heben Sie das Kopf- und das Fußteil an der offenen Seite an.
2. Lassen Sie die Steckverbindungen in das Seitenteil (1) gleiten.

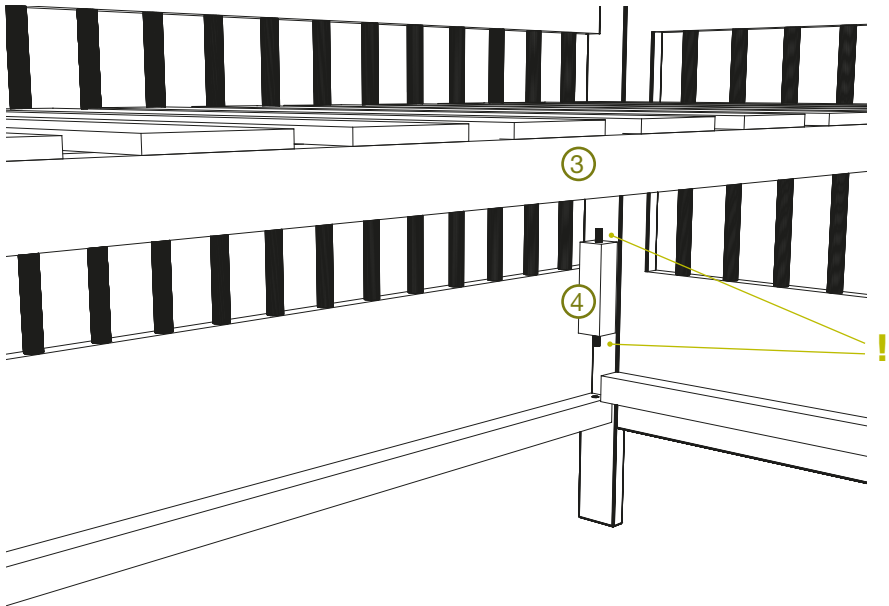


1. Legen Sie den Lattenrost (3) auf die Auflageleisten.
2. Überprüfen Sie die Steckverbindung auf Passgenauigkeit und stabilen Halt (!).



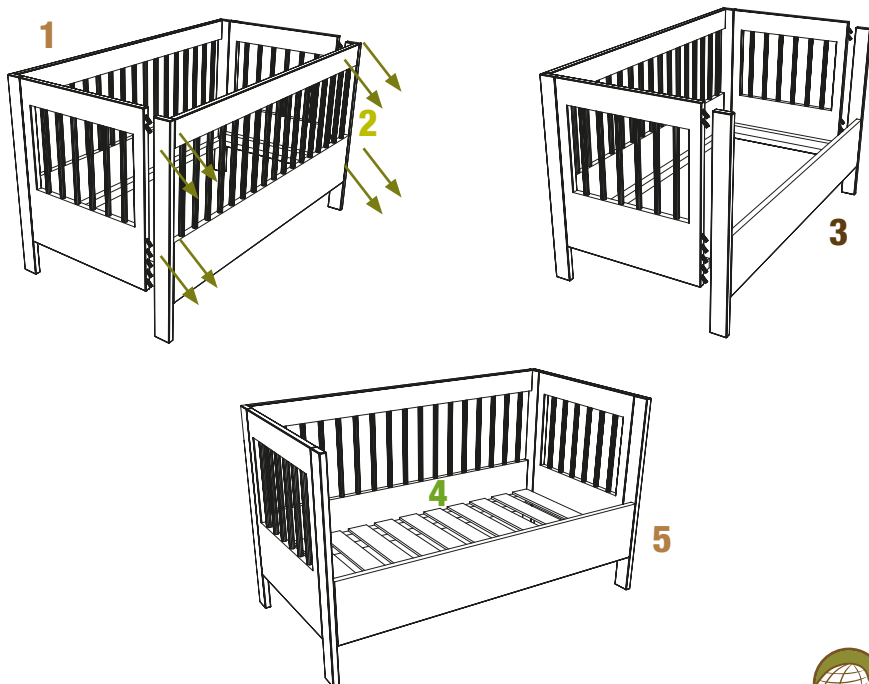
Erhöhen des Gitterbettes

1. Um die Liegefläche Ihres Gitterbettes zu erhöhen, nehmen Sie zuerst den Lattenrost (3) heraus.
2. Stecken Sie die vier Abstandhalter (4) in die dafür vorgesehenen Löcher in der Auflageleiste.
3. Legen Sie den Lattenrost (3) auf die Abstandhalter (4). Achten Sie darauf, dass die Dübel des Abstandhalters völlig in den Lattenrost bzw. in die Auflageleiste gleiten.
4. Überprüfen Sie die Steckverbindung auf Passgenauigkeit und stabilen Halt.



Umbau zum Kinder-, Beistellbett oder Sofa:

- 1.** Nehmen Sie den Lattenrost und gegebenenfalls die Abstandhalter heraus.
- 2.** Entfernen Sie eines der beiden Seitenteile indem Sie es nach unten aus dem Kopf- und Fußteil ziehen.
- 3.** Verbinden Sie das Kinderbett-Seitenteil mit Kopf- und Fußteil.
- 4.** Legen Sie den Lattenrost und gegebenenfalls vorher die Abstandhalter wieder ein.
- 5.** Überprüfen Sie die Steckverbindung auf Passgenauigkeit und stabilen Halt.





LAMODULA

Italiener Straße 10a | A-9500 Villach | Tel. +43 4242 39900
office@lamodula.at | www.lamodula.at

Traumhaft schlafen  Natürlich wohnen